

Laporan Tugas Akhir
KBK _ Rekayasa Perangkat Lunak
Website Toko Online

untuk:

Small-Outlet

Dipersiapkan oleh:

Novita Wulandari	(08018276)
Avei Valid Nurrohmah	(10018179)
Wasis Indra Pambudi	(10018189)
Mustafa	(10018205)
Anita Fitriyani	(10018211)

Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Ahmad Dahlan
2012

ABSTRAK

Wirausaha adalah kemampuan yang dimiliki oleh seseorang untuk melihat dan menilai kesempatan-kesempatan bisnis; mengumpulkan sumber daya yang dibutuhkan untuk mengambil tindakan yang tepat dan mengambil keuntungan dalam rangka meraih sukses. Suatu wirausaha dapat diintegrasikan dengan suatu system informasi dimana dapat mendukung kembangnya wirausaha tersebut, salah satunya online shop (toko online).

Toko online merupakan suatu system yang digunakan dalam suatu usaha di dalam memasarkan suatu produk yang berbasis online dan bersifat global. Saat ini telah banyak macam toko online, baik dari segi jenis system yang dipakai maupun jenis produk yang dipasarkan. Pengimplementasian toko online dapat membantu suatu usaha untuk memangkas kebutuhan biaya yang biasa dibutuhkan oleh toko fisik, seperti biaya sewa ruko, marketing, dll, serta memberi kemudahan dalam transaksi, informasi, dan komunikasi antara customer dan seller.

Penggunaan toko online dengan berbagai manfaatnya ditambah dengan pelayanan special bagi customer akan memberikan suatu nilai ekstra bagi suatu usaha. Pelayanan bagi customer dapat berupa layanan antar produk setelah transaksi atau disebut dengan delivery service.

Keyword: toko online,

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

WEBSITE TOKO ONLINE “SMALL-OUTLET”

Disusun Oleh :

Novita Wulandari (08018276)

Avei Valid Nurrohmah (10018179)

Wasis Indra Pambudi (10018189)

Mustafa (10018205)

Anita Fitriyani (10018211)

Yogyakarta, Desember 2012

Disetujui,

Dosen Penganmpu,

Ali Tarmuji, S.T.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikumWr. Wb

Subhanallah, Alhamdulillahhirabbil'alamin, Lailahailallah, Allahuakbar, maha suci Allah tuhan sekalian alam, puji syukur kehadiran Allah *Subhana wa ta'ala* yang telah memberikan cahaya rahmat dan hidayah-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan judul "**PEMBUATAN WEBSITE TOKO ONLINE SMALL-OUTLET**" dengan baik. Dan, *Shalawat wa sallam, Allahumashali'ala Muhammad wa'ala ali Muhammad*, yang telah memberikan tauladan dan sebaik-baik manusia sebagai contoh dalam mejali hidup ini.

Laporan tugas akhir ini disusun guna melengkapi persyaratan untuk mengikuti Ujian Akhir Semester di Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan.

1. Bapak Ali Tarmuji S.T. selaku Dosen Pengampu mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak di Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta
2. Pemilik Small-Outlet, Saudara Agung Riyadii, atas kebaikannya menerima Penulis untuk melaksanakan Tugas Proyek di Small-Outlet.
3. Teman-teman satu perjuangan yang saling membantu. Semoga Allah *subhana wa ta'ala* membalas kebaikan kita semua.

Pada kesempatan ini penyusun mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semuanya yang telah membantu terlaksananya Tugas Proyek ini.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Yogyakarta , Desember 2012

Penulis

Daftar Isi

ABSTRAK.....	4
Halaman Persetujuan.....	5
Kata Pengantar.....	6
Daftar Isi.....	7
Daftar Gambar.....	8
Daftar Tabel.....	9
Daftar Simbol.....	10

Bab 1 Persyaratan Produk

1.1 Pendahuluan.....	11
1.1.1 Tujuan.....	11
1.1.2 Ruang Lingkup Proyek.....	12
1.1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan.....	13
1.1.4 Overview Laporan.....	14
1.2 Gambaran Keseluruhan	
1.2.1 Perspektif Produk.....	15
1.2.2 Fungsi Produk.....	16
1.2.3 Karakteristik Pengguna.....	17
1.2.4 Batasan – Batasan.....	18
1.2.5 Asumsi dan Ketergantungan.....	19
1.2.6 Penundaan Persyaratan.....	20

Bab 2 Spesifikasi Produk

2.1 Persyaratan Antarmuka Eksternal.....	21
2.1.1 Antarmuka dengan Pengguna.....	22
2.1.2 Antarmuka Perangkat Keras.....	24
2.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak.....	25
2.1.4 Antarmuka Komunikasi.....	26
2.2 Fitur Produk Perangkat Lunak.....	27

2.2.1 Fitur 1.....	28
2.2.2 Fitur 2.....	29
Bab 3 Desain Perangkat Lunak	
3.1. Pendahuluan.....	30
3.1.1 Identifikasi.....	30
3.1.2 Overview Sistem.....	31
3.2. Keputusan Desain Perangkat Lunak Secara Keseluruhan.....	32
3.3. Desain Arsitektur Perangkat Lunak.....	33
3.3.1 Komponen Perangkat Lunak.....	33
3.3.2 Konsep Eksekusi.....	34
3.3.3 Desain Antar Muka.....	35
Bab 4 Pengembangan Sistem	
4.1 Perencanaan Tahap Implementasi.....	36
4.1.1 Pembagian Modul / Prosedur / Class Implementasi.....	37
4.1.2 Keterkaitan Antar Modul / Prosedur / Class.....	38
4.2 Perjalanan Tahap Implementasi (Coding).....	39
4.2.1 Top Down / Bottom Up Implementasi.....	40
4.2.2 Debugging.....	41
4.3 Ulasan Realisasi Fungsionalitas.....	42
4.4 Ulasan Realisasi User Interface Design.....	43
Bab 5 Testing dan Evaluasi Sistem	
5.1 Rencana Pengujian Sistem Terimplementasi.....	45
5.1.1 Test Case.....	46
5.1.2 Uji Fungsionalitas Modul / Class.....	47
5.2 Perjalanan Metodologi Pengujian.....	48
5.2.1 White Box.....	49
5.2.2 Black Box.....	50
5.2.3 Survey / Wawancara dengan Target Aplikasi.....	51
5. 3 Ulasan Hasil Evaluasi.....	52

Bab 6 Kesimpulan dan Saran

6.1 Kesimpulan Berdasarkan Hasil Evaluasi.....	53
6.2 Saran Berdasarkan Hasil Evaluasi.....	54
6.3 Rencana Perbaikan / Implementasi terhadap Saran yang Diberikan.....	55
Daftar Pustaka.....	56
Lampiran.....	57
A. Hasil Implementasi (Code Program).....	58
B. Hasil Uji Coba / Survey / Wawancara.....	59
Daftar Index / Istilah / Kata Sukar.....	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.....

Gambar 2.....

BAB 1

PERSYARATAN PRODUK

1.1 Pendahuluan

Dalam pembuatan tugas proyek ini kami lebih memfokuskan dalam pembuatan website toko online, dikarenakan website toko online merupakan salah satu media informasi dan pemasaran bagi sebuah perusahaan/organisasi yang sedang diminati oleh masyarakat.

Secara umum web toko online adalah suatu halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang memuat penawaran barang dan jasa melalui internet, dimana pengunjung dapat melihat barang-barang yang ada di toko online. Sebuah website biasanya dibangun atas halaman web yang saling berhubungan. Hubungan antara satu halaman web dengan halaman web lainnya disebut dengan hyperlink, sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut hypertext.

Web toko online adalah suatu media penjualan dan pembelian barang atau jasa melalui internet. Web toko online ini merupakan salah satu sarana untuk memudahkan penjual untuk menjual produknya dan memudahkan para pembeli, karena pembeli tidak perlu datang ke toko. Mereka hanya cukup melihat barang yang terdapat dikatalog barang. Lalu melakukan pemesanan barang, dan melakukan pembayaran secara transfer melalui bank, kemudian setelah dikonfirmasi, barang pesanan akan segera dikirim ke alamat tujuan. Produk-produk yang diposting dalam katalog web ini akan membuat konsumen atau masyarakat akan lebih mudah dan jelas untuk mengerti produk yang dijual dalam "Small-Outlet". Dengan pembuatan yang user friendly maka web toko online ini akan lebih cepat untuk dipahami.

1.1.1 Tujuan

Tujuan dalam proyek ini sangat erat dengan masalah diatas yaitu ingin mencari jawaban atau pemecahan masalah – masalah diatas. Adapun tujuan proyek ini adalah sebagai berikut:

1. Memanfaatkan kemajuan teknologi untuk meningkatkan sarana dan prasarana yang ada di bidang usaha agar lebih efektif dan efisien.
2. Mengenalkan Small-Outlet ke masyarakat luas.
3. Membangun suatu toko online yang dapat mempermudah proses jual beli pada pihak konsumen maupun produsen.

1.1.2 Ruang Lingkup Produk

Untuk menjaga agar pembahasan dalam penulisan ini tidak meluas dan menyimpang dari pokok permasalahan, maka pembahasan akan dibatasi hanya pada sistem informasi yang mencakup website yang dibangun.

1.1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan

a. *Web*

Web adalah sebuah penyebaran informasi melalui internet. Sebenarnya antara www (world wide web) dan web adalah sama karena kebanyakan orang menyingkat www menjadi web saja. Web merupakan hal yang tidak dapat dipisahkan dari dunia internet. Melalui web, setiap pemakai internet bisa mengakses informasi-informasi di situs web yang tidak hanya berupa teks, tetapi juga dapat berupa gambar, suara, film, animasi, dll. Sebenarnya, web merupakan kumpulan-kumpulan dokumen yang banyak tersebar di beberapa komputer server yang berada di seluruh penjuru dunia dan terhubung menjadi satu jaringan melalui jaringan yang disebut internet.

b. *Internet*

Internet (kependekan dari *interconnection-networking*) secara harfiah ialah sistem global dari seluruh jaringan komputer yang saling terhubung menggunakan standar Internet Protocol Suite (TCP/IP) untuk melayani miliaran pengguna di seluruh dunia.

c. *Global*

Global bisa berarti mendunia sehingga makna dan definisi dari global itu sendiri sangatlah luas. Ada banyak kata yang dikaitkan dan berhubungan dengan global karena makna global tersebut sangat umum. Bisa bermakna keseluruhan, secara garis besar, dll.

d. Bonafid

Bonafid dapat diartikan sebagai suatu hal yang dapat dipercaya dng baik (tt perusahaan dsb); jujur: perusahaan itu tidak

e. Toko online

Toko online adalah suatu media penjualan dan pembelian barang atau jasa melalui internet. Web toko online ini merupakan salah satu sarana untuk memudahkan penjual untuk menjual produknya dan memudahkan para pembeli, karena pembeli tidak perlu datang ke toko.

f. *user friendly*

User friendly adalah kondisi dimana kita bisa menggunakan tool dengan mudah. Tidak perlu bersusah-payah untuk melakukan sesuatu yang sederhana.

g. WWW (*World Wide Web*)

World Wide Web (WWW) bukanlah internet namun keduanya sangat berkaitan dengan yang lainnya. Jika internet merupakan suatu jaringan komputer global, sedangkan WWW tidak hanya sekedar jaringan tetapi di dalamnya terdapat suatu set aplikasi komunikasi dan system perangkat lunak.

h. UML

UML (Unified Modeling Language) adalah sebuah bahasa untuk menentukan, visualisasi, kontruksi, dan mendokumentasikan artifact (bagian dari informasi yang digunakan atau dihasilkan dalam suatu proses pembuatan perangkat lunak).

i. PHP

PHP(Hypertext Preprocessor) adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak dipakai untuk memprogram situs web dinamis. PHP dapat digunakan untuk membangun sebuah CMS.

j. CMS

CMS (Content Management System) adalah perangkat lunak yang memungkinkan seseorang untuk menambahkan dan/atau memanipulasi (mengubah) isi dari suatu situs *Web*.

k. HTML

(HTML) HyperText Markup Language adalah sebuah bahasa markah yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah [penjelajah web](#) Internet dan formatting hypertext sederhana yang ditulis kedalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi.

l. MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (*database management system*) atau DBMS yang multithread, multi-user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia.

1.1.4 Overview Laporan

Small-Outlet ini berawal dari usaha berawal dengan by order(kalo ada yang pesan) dengan modal yang sedikit. Dan sekarang Small-Outlet berusaha untuk mengembangkan usahanya dengan mempunyai toko offline dan online. Bertempat di Jl. Nglipar-Ngawen, Blembeman 1, Natah, Nglipar, Gunungkidul, Yogyakarta Mas Agung Riyadi mendirikan sebuah toko yang di beri nama "Small-Outlet". Tidak hanya baju yang di jual tetapi "Small-Outlet" juga menyediakan sprei, jaket, dan aksesoris yang menjadi trend anak muda. Usaha ini berkembang dengan pesat dan mendapatkan omset belasan juta per bulan.

1.2 Gambaran Keseluruhan Produk

1.2.1 Prespektif Produk



1.2.2 Fungsi Produk

Fungsi dari produk ini adalah :

1. Bagi mahasiswa sebagai pengalaman dalam pengaplikasian berbagai disiplin ilmu yang diperoleh selama duduk di bangku kuliah serta menambah wawasan cara berfikir dan bertindak sesuai dengan lingkungan kerja yang dihadapi.
2. Bagi Universitas sebagai media promosi perguruan tinggi.
3. Bagi pemesan dapat melakukan proses penjualan secara mudah dan dapat dilakukan tanpa dibatasi oleh jarak dan waktu melalui jaringan internet.

1.2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik pengguna toko online ini kebanyakan orang-orang yang telah berfikiran maju dan moderen. Karena mereka lebih berusaha mempercayai toko online daripada toko offline. Gaya hidup yang seperti ini kini mulai marak di berbagai negara, begitu juga Indonesia.

1.2.4 Batasan- batasan

Adapun batasan-batasan masalah untuk menjaga agar pembahasan dalam penulisan ini tidak meluas dan menyimpang dari pokok permasalahan, maka pembahasan akan dibatasi hanya pada sistem informasi proses dan produk barang yang mencakup website yang dibangun.

1.2.5 Asumsi dan Ketergantungan

Pada zaman *global* ini, sudah bukan rahasia lagi memiliki situs web merupakan simbol kedinamisan dan kemampuan suatu usaha, ataupun lembaga, sekaligus langkah strategis dalam mempromosikan suatu usaha dan keberadaan suatu lembaga.

Tak di sangsikan lagi, perusahaan ataupun lembaga yang memiliki situs web profesional dengan domain sendiri cenderung dianggap lebih bonafid, sementara iklan di media massa, kop surat, sampai kartu nama usaha yang mencantumkan alamat situs web cenderung dinilai lebih berbobot.

Dengan demikian adanya toko online akan membantu mereka orang tidak mempunyai banyak waktu untuk berbelanja di pasar atau di toko. Mereka hanya tinggal membuka situs toko online dengan gadget yang dimiliki kapanpun dan dimanapun dan melihat catalog yang ada. Jika ada barang yang cocok mereka tinggal memesan atau melalui shopping cart. Kemudian mereka mentransfer uang melalui bank, dan barang pun akan segera dikirim ke alamat kita

1.2.6 Penundaan Persyaratan

BAB 2

SPESIFIKASI PRODUK

2.1 Persyaratan Antarmuka Ekstensi

2.1.1 Antarmuka dengan pengguna



Gambar 2. Form login bagi admin

2.1.2 Antarmuka perangkat keras

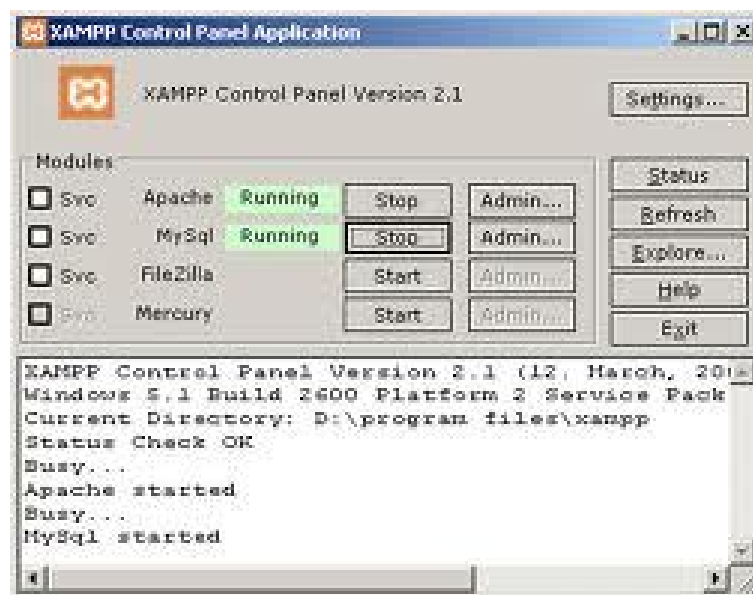


Gambar 3. Perangkat keras yang digunakan

Pembahasan dan penyelesaian program aplikasi ini dibuat dengan sarana pendukung perangkat keras komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

- a. Prosesor Intel core i5 2.66 GHz
- b. Memori/RAM 512 MB
- c. VGA Card PCI Express 64 MB
- d. Monitor LG
- e. Harddisk 80 GB
- f. Keyboard, Mouse dan Printer.

2.1.3 Antarmuka perangkat lunak



XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl

2.1.4 Antarmuka komunikasi

2.2 Fitur Produk Perangkat Lunak

2.2.1. Shopping Cart

Konsumen Anda mendapat kemudahan untuk mengetahui produk apa saja yang dibeli, harga dan total belanja yang harus dibayarnya, serta ke mana produk yang dibelinya harus dikirim.

2.2.2 Paypal Account

Anda cukup mencantumkan account Paypal Anda sehingga pembeli tinggal meng-klik tombol dan siap untuk melakukan transaksi di Paypal Anda.

2.2.3 Download File

Anda bisa memasukan file untuk dibagikan kepada pengunjung Anda dalam fitur ini, misalnya : Katalog/Daftar Harga, Spesifikasi, Tabel Tarif Biaya Kirim, dll.

BAB 3

DESAIN PERANGKAT LUNAK

3.1 Pendahuluan

3.1.1 Identifikasi

Sistem yang digunakan dalam Small-Outlet seperti penjualan, pembelian, dan pemesanan yang masih menggunakan sistem secara manual(offline). Semua laporan masih ditulis di dalam buku pembukuan. Untuk itu kami membuatkan web toko online untuk Small-Outlet selain untuk mempromosikan produk pakaian dan sprei yang mereka buat juga mempermudah para konsumen untuk melakukan pembelian yang ada di katalog Small-Outlet melalui web toko online tersebut

3.1.2 Overview Sistem

Pengguna sistem yang kami buat yaitu admin dan konsumen. Admin atau pengelola web toko online ini adalah manager (pemilik) Small-Outlet yang bertugas untuk memperbaharui jenis dan harga baju, sprei, dan aksesoris yang dijual serta berita terbaru mengenai dunia fashion.

3.2 Keputusan Desain Perangkat Lunak Secara Keseluruhan

Pemesan melihat belum adanya suatu sistem yang mampu menampilkan profil usaha mereka yaitu Small-Outlet tanpa harus mencetak dan menyebarkan, sehingga muncul keinginan untuk membuat tampilan profil yang mampu diakses oleh masyarakat luas dengan jelas. Sebagai media promosi agar meningkatkan minat pembeli/pemesan untuk memesan dan membeli baju, sprei, dan aksesoris di Small-Outlet.

3.3 Desain Arsitektur Perangkat Lunak

3.3.1 Komponen Perangkat Lunak

- a. Produk dan Metode pengiriman

Produk yang dijual di toko online ini antara lain baju kaos, sprei, dan aksesoris

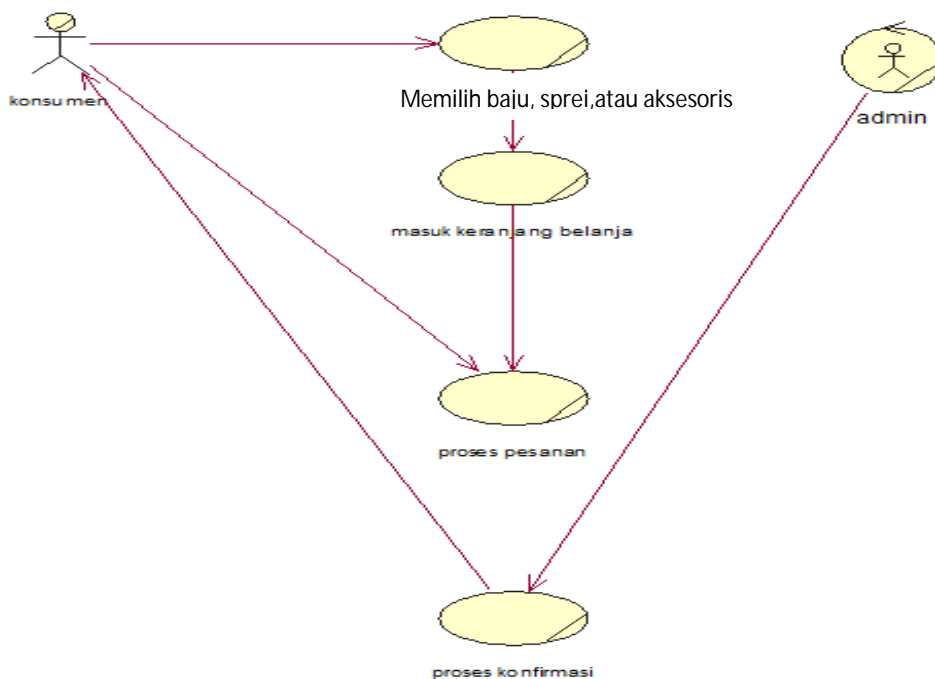
b. Tempat menjual produk

Tempat untuk menjual produk di toko online adalah berupa hosting dan domain yang perlu dimiliki sebelum membuat toko online

c. Cara menerima pesanan

Cara pemesanan barang bisa diterima melalui email, telephone, sms dll. Sehingga dengan demikian konsumen tidak perlu susah-susah datang langsung.

3.3.2 Konsep Eksekusi



3.3.3 Desain Antarmuka

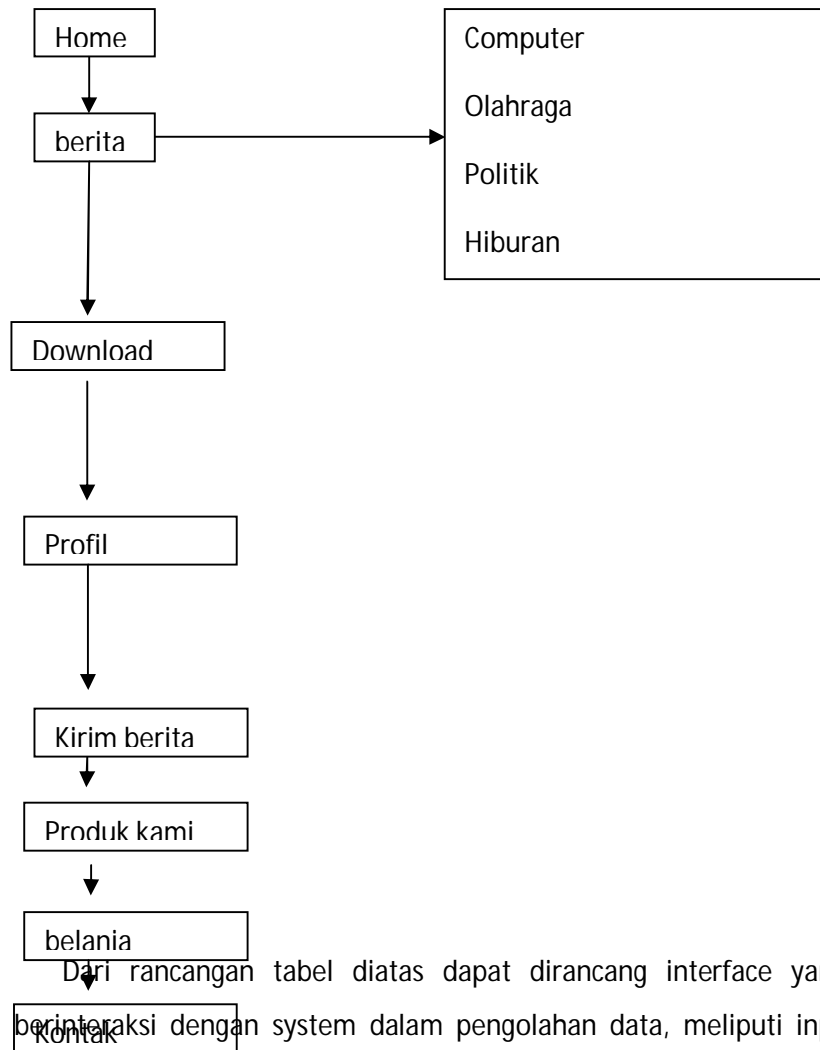


BAB 4

PENGEMBANGAN SISTEM

4.1 Perencanaa Tahap Implementasi

4.1.1 Pembagian Modul/Prosedur?Class Implementasi



Dari rancangan tabel diatas dapat dirancang interface yang memfasilitasi admin berinteraksi dengan system dalam pengolahan data, meliputi input, update, delete dan manajemen data lainnya. Tampilan awal web ketika diakses user tampak seperti dibawah ini:



4.1.2 Keterkaitan Antarmodul/prosedur/class

4.2 Perjalanan Tahap Implementasi(coding)

4.2.1 Top down/ Bottom Up implementasi

4.2.2 Debugging

4.3 Ulasan Realistik Fungsionalitas

Shopping Cart

Konsumen Anda mendapat kemudahan untuk mengetahui produk apa saja yang dibeli, harga dan total belanja yang harus dibayarnya, serta ke mana produk yang dibelinya harus dikirim.

Paypal Account

Anda cukup mencantumkan account Paypal Anda sehingga pembeli tinggal meng-klik tombol dan siap untuk melakukan transaksi di Paypal Anda.

Download File

Anda bisa memasukan file untuk dibagikan kepada pengunjung Anda dalam fitur ini, misalnya : Katalog/Daftar Harga, Spesifikasi, Tabel Tarif Biaya Kirim, dll.

4.4 Ulasan Realistik User Interface

Dengan tampilan user interface yang friendly, selain akan menarik perhatian pelanggan, juga akan mempermudah pelanggan dalam melakukan pembelian di toko online ini.

BAB 5

TESTING dan EVALUASI SISTEM

- 5.1 Rencana pengujian system terimplementasi
 - 5.1.1 Test care
 - 5.1.2 Uji fungsionalitas modul/class
- 5.2 Perjanjian metodologi Pengujian
 - 5.2.1 White Box
 - 5.2.2 Black Box
 - 5.2.3 Survey/wawancara dengan target aplikasi
- 5.3 Ulasan hasil evaluasi

BAB 6

KESIMPULAN

6.1 Kesimpulan berdasarkan hasil evaluasi

Kesimpulan yang dapat diambil dari perancangan Tugas Proyek ini, antara lain :

- a. Telah dibangun sebuah *website* yang berjudul "**Website Toko Online Small-Outlet**" yang berguna sebagai sarana informasi dan penjualan yang dapat membantu proses publikasi dan penyampaian informasi tentang Toko Online Small-Outlet khususnya melalui media internet, sehingga dapat mempercepat proses penyampaian informasi dan mempermudah proses jual beli.
- b. Aplikasi *web* ini dapat digunakan sebagai sarana komunikasi yang dapat menjembatani penyampaian informasi.

6.2 Saran berdasarkan hasil evaluasi

Aplikasi web yang dibangun dalam tugas proyek ini belum bersifat menyeluruh, artinya masih banyak bagian-bagian yang masih bisa dikembangkan. Oleh karena itu perlu adanya penambahan-penambahan fasilitas untuk melengkapi aplikasi web ini sehingga menjadi *web* yang kompleks sebagai sarana penyampaian berita dan jual-beli secara *online* yang sesuai dengan konsep dari pembuatan *web* itu sendiri yakni memberikan kemudahan bagi pengguna.

6.3 Rencana perbaikan/implementasi terhadap saran yang diberikan

Daftar Pustaka

<http://www.jevuska.com/topic/pengertian+web+profile.html>

<http://www.mastertokoonline.com/feature.php>

<http://khursusbisnisonline.blogspot.com/2009/05/komponen-toko-online.html>

Lampiran

a. Hasil Implementasi (code program)

1) Menampilkan produk

```
$tampil = mysql_query("SELECT * FROM produk ORDER BY id_produk DESC LIMIT  
$posisi,$batas");
```

2) Hapus produk

```
mysql_query("DELETE FROM produk WHERE id_produk='$_GET[id]'");
```

3) Input produk

```
mysql_query("INSERT INTO produk(nama_produk, produk_seo, id_kategori,  
berat, harga, stok, deskripsi, tgl_masuk, gambar)  
  
VALUES('$_POST[nama_produk]', '$produk_seo',  
'$_POST[kategori]', '$_POST[berat]', '$_POST[harga]', '$_POST[stok]', '$_POST[desk  
ripsi]', '$tgl_sekarang', '$nama_file_unik')");
```

4) Update produk

```
mysql_query("UPDATE produk SET nama_produk = '$_POST[nama_produk]',  
                                produk_seo = '$produk_seo',  
                                id_kategori = '$_POST[kategori]',  
                                berat    = '$_POST[berat]',  
                                harga    = '$_POST[harga]',  
                                stok     = '$_POST[stok]',  
                                deskripsi = '$_POST[deskripsi]'  
                                WHERE id_produk = '$_POST[id]'");  
  
}
```

```

else{
UploadImage($nama_file_unik);    mysql_query("UPDATE    produk    SET
nama_produk = '$_POST[nama_produk]',
        produk_seo = '$produk_seo',
        id_kategori = '$_POST[kategori]',
        berat    = '$_POST[berat]',
        harga    = '$_POST[harga]',

        stok     = '$_POST[stok]',
        deskripsi = '$_POST[deskripsi]',
        gambar    = '$nama_file_unik'
        WHERE id_produk = '$_POST[id]'");

```

5) Update stok oleh admin

```

mysql_query("UPDATE produk,orders_detail SET
produk.stok=produk.stok+orders_detail.jumlah    WHERE
orders_detail.id_orders='$_POST[id]'");

```

6) Update untuk menambahkan produk yang dibeli (best seller = produk yang paling laris)

```

mysql_query("UPDATE produk,orders_detail SET produk.dibeli=produk.dibeli-
orders_detail.jumlah WHERE orders_detail.id_orders='$_POST[id]'");

```

7) Perhitungan

```

$subtotal  = $s[harga] * $s[jumlah];
$total     = $total + $subtotal;

```

```

$subtotal_rp = format_rupiah($subtotal);
$total_rp = format_rupiah($total);
$harga = format_rupiah($s[harga]);
$subtotalberat = $s[berat] * $s[jumlah]; // total berat per item produk
$totalberat = $totalberat + $subtotalberat; // grand total berat all produk yang dibeli
while($s=mysql_fetch_array($sql2)){
    // rumus untuk menghitung subtotal dan total
    $subtotal = $s[harga] * $s[jumlah];
    $total = $total + $subtotal;
    $subtotal_rp = format_rupiah($subtotal);
    $total_rp = format_rupiah($total);
    $harga = format_rupiah($s[harga]);
    $subtotalberat = $s[berat] * $s[jumlah]; // total berat per item produk
    $totalberat = $totalberat + $subtotalberat; // grand total berat all produk yang dibeli
    echo "<tr><td>$s[nama_produk]</td><td align=center>$s[berat]</td><td align=center>$s[jumlah]</td><td>Rp. $harga</td><td>Rp. $subtotal_rp</td></tr>";
}
$ongkos=mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM kota,orders WHERE orders.id_kota=kota.id_kota AND id_orders='$_GET[id]'"));
$ongkos kirim1=$ongkos[ongkos_kirim];
$ongkos kirim=$ongkos kirim1 * $totalberat;

$grandtotal = $total + $ongkos kirim;

$ongkos kirim_rp = format_rupiah($ongkos kirim);

```

```
$ongkos kirim1_rp = format_rupiah($ongkos kirim1);  
$grandtotal_rp = format_rupiah($grandtotal);
```

b. Hasil uji coba/survey/wawancara

Daftar index/istilah/kata sukar